

# LASERGRAPH DSP RELEASE NOTES 2023

#### Inhalt

Dezember 2023	2
LGStatus	.2
Juli 2023	3
Werteeingabe im DGC	. 3
Anzeige der Scanning Parameter beim ILDA Export	.4
Neuer Befehl "SaveAIFF"	. 5
Fehlerbehebungen	. 6

# Dezember 2023

Lasergraph DSP System Software 2023/12/08

#### LGStatus

LGStatus ist das neuste Mitglied der Lasergraph DSP Mark 2 Production Suite.

💻 LGStatus – 🗆					×			
	Status	Name	IP Address		Timecode			
1	•	Compact	192.168.178.170	Smpte	:,			
2	•	CompactDual	192.168.178.154	NetScript	:,	Wri	ite	
3	•	Travel	192.168.178.120					
4	•	Workstation	192.168.178.172					

Es vereinfacht den Umgang mit einer großen Anzahl an Lasergraph DSPs, indem es tabellarisch deren Status sowie deren Timecode anzeigt.

Das neue Release der Lasergraph DSP System Software enthält die dafür notwendige Kommunikationsschnittstelle.

Eine ausführliche Beschreibung befindet sich im Handbuch von LGStatus.

# Juli 2023

Lasergraph DSP System Software 2023/07/17

### Werteeingabe im DGC

Mit den folgenden Befehlen lassen sich die vier Eckpunkte des DGCs positionieren:

```
DGC.Define.TopLeft <x> <y>
DGC.Define.TopRight <x> <y>
DGC.Define.BottomLeft <x> <y>
DGC.Define.BottomRight <x> <y>
```

Die Werte für <x> und <y> müssen im Bereich von -1.000 bis +1.000 liegen.

Ein kurzer Mausklick auf einen der vier Eckpunkte legt den entsprechenden Befehl mit der bisherigen Position in die Eingabezeile:

× Digital Geometric Cor	rection Film 1, Set 0	8
X Digital Geometric Cor	rection Film 1, Set U Correction Correct clipping area X V Linearity O.0000 Bowline Center Top 0.0000 Middle 0.0000 Bottom 0.0000 Concocc Bowline Center Left 0.0000 0.0000 0.0000 Concocc Center Concocc Concc Concocc Concocc Concocc Concocc Concocc Concocc Conco	Image: Second system         Image: Second system         Intensity:       1.000         Fine Mode in Grid         Auto Correction
Resat Copy Past	Middle 0,0000 0,0000 Right 0,0000 0,0000 Testpattern visible <sup>e</sup> × Grid visible ms × Clipping visible	Preview X & Y Preview Intensity Name:
DGC.Define.TopLeft  -1	.0000 1.0000	
F1	F2	-1.0 F3

Anmerkung:

• Die neuen Befehle beziehen sich auf das gerade geöffnete DGC.

## Anzeige der Scanning Parameter beim ILDA Export

Die Befehle "SavelLDA" und "COnvert.DSPtolLDA" verwenden für die Konvertierung ins ILDA-Format die Scanning Parameter des momentan aktiven Trickfilms.

Um diese noch einmal überprüfen zu können, werden die zu verwendenden Scanning Parameter jetzt vor der Konvertierung angezeigt:

× ILDA Export				
Scanning parameters used	for export:			
Maxdist drawn Maxdist blanked	0,0900 0,0900			
To startpoint repeat Pre blank on repeat Post blank on repeat Pre blank off repeat Post blank off repeat	21 3 2 5 2			
Color delay	0			
<u>о</u> к	Cancel			

Eine Besonderheit stellt dabei der Color Delay dar.

Möchte man die ILDA-Datei in einer anderen Software weiterverarbeiten oder in einen Projektor laden, in dem der Color Delay bereits eingestellt ist, sollt man beim Exportieren sicherstellen, dass kein Color Delay verwendet wird.

lst im aktiven Trickfilm ein Color Delay eingestellt, wird in dem Fenster ein entsprechender Hinweis angezeigt.

# Neuer Befehl "SaveAIFF"

AIFF (Audio Interchange File Format) ist ein Dateiformat zum Speichern von Audiodaten. Da die Audiodaten unkomprimiert, d.h. verlustfrei gespeichert werden und eine beliebige Anzahl an Kanälen unterstützt wird, eignet es sich zum Speichern von Daten für Laserprojektionen.

Mit dem neuen Befehl "SaveAIFF" können Einzelbilder oder komplette Kataloge als Stream in AIFF-Dateien exportiert werden. Dabei werden fünf Spuren erzeugt: X, Y, R, G, B.

Die so erstellten AIFF-Dateien können dann beispielsweise vom "LA.player" wiedergegeben oder direkt in bestimmte Projektoren, wie z.B. den "PHAENON accurate", hochgeladen werden, um sie zu einem späteren Zeitpunkt von der internen SD-Karte abzuspielen.

SaveAIFF <catalog> [<filename>] /NoMarker

<catalog></catalog>	Name des Katalogs, dessen Bilder exportiert werden sollen.
<filename></filename>	Name der zu erstellenden AIFF-Datei. Wenn kein Dateiname angegeben wurde, wird automatisch der Name des Katalogs als Dateiname verwendet.
/NoMarker	Im Normalfall erzeugt der Befehl "SaveAIFF" Szenenmarker in der AIFF-Datei. Szenenmarker ermöglichen es, die AIFF-Datei framegenau zu schneiden und sorgen für eine bessere Bildausgabe im LA.preview oder anderen Visualisierern.
	Möchte man aber die AIFF-Datei später mit einem herkömmlichen Audio-Programm bearbeiten, um beispielsweise die Bildgröße, die Farben oder die Abtastrate zu verändern, können sich die Szenenmarker negativ auf die Laserausgabe auswirken. Für diesen speziellen Fall kann man die Ausgabe von Markern mit der Option "/NoMarker" unterbinden.

Wie bei den Befehlen "SaveILDA" und "COnvert.DSPtoILDA" werden auch beim "SaveAIFF" die Scanning Parameter des momentan aktiven Trickfilms verwendet.

#### Anmerkung:

 Nicht alle Systeme unterstützen frei wählbare Abtastraten. Möchte man beispielsweise die AIFF-Datei mittels USB2AVB-Interface über AVB auf einem PHAENON accurate ausgeben, muss die Abtastrate 48, 96 oder 192 kHz betragen.

## Fehlerbehebungen

Sowohl beim ILDA Export als auch beim ILDA Import waren Farben und Blanking um einen Punkt gegenüber X/Y verschoben.

Hat man ein Bild vom Lasergraph DSP ins ILDA-Format exportiert und dann wieder importiert, hat alles wie erwartet funktioniert.

Der Fehler trat erst dann auf, wenn am Lasergraph DSP ILDA-Dateien von anderen Systemen importiert oder die vom Lasergraph DSP exportieren ILDA-Dateien auf anderen Systemen importiert wurden.

Tipp:

• Bilder, bei denen Farben und Blanking gegenüber X/Y verschoben sind, lassen sich nachträglich mit dem Piced-Befehl

CATalog.ColorShift <catalog> <shift>

korrigieren.